



Verlag kindergemeenteraad Erpe-Mere 28 november 2024

Aanwezig:

Arthur Van Quathem, Eben Vermeulen, Elle Schoupe, Fares Faroussi, Fien Verhaest, James Wauters, Jules Schollaert, Kelila Ikama, Leon Diependaele, Nora Van De Winkel, Rosalie Lenaerts, Siebe De Wannemaeker, Simon Leus, Thomas Van Vaerenbergh, Wies Vereertbrugghen, Xana Roose, Yasmine Van Den Driessche

Afwezig:

Aiden Herssens, Lotte Bogaert, Sem Hageman, Vincent De Pelsmaker

Agenda:

1. Welkom – kennismakingspel Wie ben ik?
2. Waarom ben je ingeschreven voor de kindergemeenteraad? Wat verwacht je?
3. Terugblik / Doel kindergemeenteraad schooljaar 2023-2024
4. SDG's - Bordspel Go Goals!
5. Als ik burgemeester zou zijn, dan ...
6. Afsluitmoment

1. Welkom - kennismakingspel Wie ben ik?

Schepen Hostens verwelkomt de kinderen op de eerste kindergemeenteraad van 2024-2025.

Kennismakingspel:

Duur: 15min.

Benodigheden: pen en papier + doos

Elke deelnemer schrijft op een blaadje zijn of haar leeftijd, een of meer persoonlijke kenmerken en enkele hobby's. Kenmerken kunnen bijvoorbeeld zijn hoeveel broers en zussen je hebt, in wat voor huis je woont, wat voor huisdieren je hebt of wat je lievelingseten is. De opgeschreven punten mogen zo gek of opvallend zijn als je maar wilt, zolang ze waar zijn. De briefjes worden verzameld in een bak.

Vervolgens worden deze blaadjes blind verdeeld over alle spelers. Eén voor één leest men zijn kaartje voor waarna hij of zij mag raden bij wie het kaartje hoort. Is dit juist, dan mag de geraden speler een poging wagen. Is dit niet juist, dan is de speler links van hem/haar aan de beurt.

2. Waarom ben je ingeschreven voor de kindergemeenteraad? Wat verwacht je?

Rondje rond de tafel. Elke deelnemer zegt waarom hij deelneemt en wat hij verwacht te bereiken met de kindergemeenteraad.

De meerderheid van de kinderen zetelt in het kinderparlement van hun school, waardoor ze voorrang hadden om deel te nemen aan de kindergemeenteraad van Erpe-Mere.

De kinderen die vorig jaar deelnamen waren enthousiast om terug te keren, omdat het vorig jaar zo leuk was en er altijd lekker eten was.

3. Terugblik / doel kindergemeenteraad schooljaar 2023-2024

Een kindergemeenteraadslid van vorig schooljaar legt uit waarrond er toen werd gewerkt. Vorig schooljaar ontwierp de kindergemeenteraad de 'gepimpte vuilbak'. Op deze manier wilden de kinderen het weggooien van afval op straat aantrekkelijker maken.

4. SDG's – bordspel Go Goals!

We kijken naar een filmpje over de duurzame ontwikkelingsdoelen 'SDG's'. Na het filmpje wordt er gevraagd om in eigen woorden uit te leggen wat de duurzame ontwikkelingsdoelen zijn.

Om de 17 doelstellingen beter te leren kennen wordt het spel **Go Goals** gespeeld. De kinderen worden in groepjes verdeeld. Het doel van het spel is om de kinderen bewust te maken van de rol die ze als verantwoordelijke wereldburger kunnen spelen voor de toekomst van de planeet. Het spel is zo ontworpen dat het op een leuke manier kinderen informeert rond de doelstellingen en hen tegelijkertijd motiveert om actief de SDG's na te streven.

De kinderen spelen het spel actief mee. Ze zijn enthousiast als ze een vraag krijgen en denken goed na voor ze deze beantwoorden. De kinderen weten al heel veel over deze doelstellingen.

PAUZE

5. Als ik burgemeester zou zijn, dan ...

Via het spelen van het bordspel **Go Goals** leerden de kinderen de duurzame ontwikkelingsdoelen beter kennen. Nu ze deze kennen kunnen ze nadenken over wat zij zouden willen voor Erpe-Mere als ze burgemeester zouden zijn. De kinderen vullen een kaartje in. Deze worden meegenomen naar de volgende kindergemeenteraad zodat we tot een project/ thema kunnen komen voor 2024-2025.

6. Afsluitmoment

De burgemeester komt langs en beantwoordt de vragen van de kinderen. Daarna sluiten we de eerste kindergemeenteraad af met een drankje.

Sfeerbeelden op de volgende pagina.

Tot volgende keer!



